

# JORNADAS PROVINCIALES BIBLIOTECAS PÚBLICAS

## 1. TALLER

### APRENDIZAJE BASADO EN JUEGOS

Datos: Núria Guzmán Sanjaume. @nuriajugant nuriaguzmans@gmail.com

[www.afim21.com](http://www.afim21.com) Asociación que imparte formación sobre Neuroeducación y juego y talleres lúdicos para el aula (Infantil/Primaria/Secundaria). Email: asociacionafim21@gmail.com

## 2. ALGUNOS DOCUMENTOS DE INTERÉS RELACIONADOS CON EL TALLER

### 2.1.- DOCUMENTACIÓN DEL MINISTERIO SOBRE NEUROPSICOLOGÍA APLICADA A LA EDUCACIÓN.

<https://sede.educacion.gob.es/publiventa/neurociencia-y-neuropsicologia-educativa/educacion-psicologia/22103>

### 2.2.- GUÍA NEUROEDUCACIÓN Y JUEGO DE MESA



<https://www.afim21.com/documentaci%C3%B3n/>

### 2.3.- FICHAS DIDÁCTICAS DE JUEGOS DE MESA

NOMBRE DEL JUEGO	DESARROLLO DE COMPETENCIAS Y HABILIDADES
<b>CATAN</b>	
	
<b>PROPÓSITO EDUCATIVO</b>	
<b>DESCRIPCIÓN DEL JUEGO</b>	
<b>EDADES EDUCATIVAS</b>	
<b>DESARROLLO DE LAS COMPETENCIAS BÁSICAS</b>	
<b>INDICADORES DE LA EVALUACIÓN DE LAS COMPETENCIAS BÁSICAS</b>	

<https://www.afim21.com/documentaci%C3%B3n/>

#### 2.4.- GUÍA JUEGA Y CRECE I



<http://culturaempresarial.extremaduraempresarial.es/descarga-juega-crece-i/>

#### 2.5.- GUÍA JUEGA Y CRECE II



<http://culturaempresarial.extremaduraempresarial.es/descarga-juega-crece-ii/>

#### 2.6.- SIKKHONA EDU. MEJORAR LA CONVIVENCIA Y COHESIÓN GRUPAL



[http://www.sikkhonaedu.com/index.php/que\\_es/](http://www.sikkhonaedu.com/index.php/que_es/)

#### 2.7.- RECURSOS LÚDICOS PRESENTADOS.

Time's up	Password express	¡Mía!	The mind
Ensalada de bichos	¡Vaya tomate!	Set	Feelinks
Pick a oso	Fast words	Virus	Emoción!
Story cubes	Black stories	Abejutas zum zum	Imagine
Dixit	Karuba	Fauna	Ikonikus
Letra a letra	Tik talk	La resistencia: Avalon	Detective club
On the top	¡Si, Señor Oscuro!	Monkidú	Mutabo
What's up	Speed cup	Manos	El diccionario